Основная идея: Мгновенный и яркий эффект, чтобы не пришлось потом помнить дебаффы.

1. **Внезапная судорога**. Цель роняет то, что у нее было в руках.

2. **Деморализация**. Перенесите одно Очко Судьбы со стороны противников на свою.

3. Оглушение. Цель в свой следующий ход не может совершать действие.

4. **Сбивание с ног**. Цель падает на землю и теряет 1 запаса сил.

5. **Сбил дыхание**. Цель теряет дополнительно 5 запаса сил.

6. Дезориентация. Цель остается ошеломленной (добавляет Штраф ко всем проверкам) до конца сцены.

7. **Точное попадание**. Урон от атаки увеличивается на 5.

8. Замедление. Цель не может совершать бесплатный маневр, пока не исцелится.

9. **Превосходство**. Цель открылась, и текущий персонаж может немедленно повторить атаку с тем же набором кубиков.

10. Потеря конечности. Все дальнейшие проверки цели усложняются один раз, пока не исцелится.

11. Выдохся. Цель не может тратить запас сил на маневры или действия до конца сцены.

12. Ослепление. Цель ослеплена и сложность всех проверок, основанных на зрении, усиливается дважды.

12. **Без сознания**. Цель теряет сознание, пока не исцелится.

13. **Граница смерти**. Цель падает без сознания и умрет через два раунда.

14+. **Мгновенная смерть**. Обливион забирает его.